

Curriculum relacionado con actividades académicas y docentes

a. Datos personales

- i. Apellido y Nombres: Zabala, Gonzalo Esteban
- ii. Fecha de nacimiento: 11/05/1970
- iii. Nacionalidad: Argentina
- iv. Documento: DNI 21398110
- v. Domicilio: José Pedro Varela 5065 Sector B PB C – CABA

b. Títulos obtenidos

- i. Profesor de Enseñanza Primaria.
 - Normal Nro 1 Presidente Roque Saenz Peña
 - Dirección: Córdoba 1951 – CABA
 - Duración: 3 años
 - Año de egreso: 1992
- ii. Analista Universitario de Sistemas.
 - Facultad de Ciencias Exactas y Naturales – UBA
 - Dirección: Intendente Güiraldes 2160 – Pabellón II
 - Duración: 4 años
 - Año de egreso: 1999
- iii. Licenciado en Ciencias de la Computación.
 - Facultad de Ciencias Exactas y Naturales – UBA
 - Dirección: Intendente Güiraldes 2160 – Pabellón II
 - Duración: 6 años
 - Año de egreso: 2004
- iv. Maestría en Tecnología Educativa.
 - Facultad de Filosofía y Letras – UBA
 - Dirección: 25 de Mayo 221 – CABA
 - Duración: 2 años
 - En curso

c. Empleo actual vinculado a la profesión o título académico.

- i. Director del Laboratorio de Robótica Educativa e Investigador en el Centro de Altos Estudios de la Facultad de Tecnología Informática – Universidad Abierta Interamericana. Tema de investigación: Plataformas de software y hardware para la enseñanza de las ciencias. (2004 – actualidad)
- ii. Director de la empresa Playbots S.A., cuya una de sus líneas de trabajo es el desarrollo de proyectos de educación tecnológica en escuelas primarias y secundarias (Edubots). Algunos de los trabajos desarrollados en Edubots fueron:

- Creador y coordinador del proyecto “Todos a la robótica” de San Luis, donde se insertó la robótica en todas las escuelas primarias de la provincia.
- Creador y coordinador de diversos talleres de robótica de Fundación Telefónica.
- Creador y coordinador de diversos talleres de robótica del Centro Cultural General San Martín.
- Desarrollador de metodología, contenidos y capacitación de los ejes de robótica y programación de Escuelas del Futuro, donde se insertó robótica y programación en 4000 escuelas públicas del país.
- Desarrollador de diversos módulos del museo Lugar a Dudas del Centro Cultural de la Ciencia.
- Desarrollador de diversas actividades en Tecnópolis, vinculadas a la ciencia y la tecnología, desde 2011 a la actualidad.
- Consultor de la empresa RobotGroup en el desarrollo de la Caja Tecnológica.
- Consultor de la empresa Mis Ladrillos en el desarrollo de sus kits de robótica.

d. Conocimiento de idiomas

- i. Inglés. Lectura: excelente. Escritura: muy bueno. Comunicación oral: muy bueno.

e. Antecedentes docentes.

- i. Capacitador en informática Fuerza Aérea Argentina (1990 – 1995)
- ii. Docente nivel medio Colegio Schönthal (1994 – 2004)
- iii. Docente nivel universitario Universidad Abierta Interamericana (2004 – actualidad)
- iv. Profesor del Curso de Perfeccionamiento Docente “Taller de Robótica Educativa” Resolución Nro 417/2002, Secretaría de Educación del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires.
- v. Profesor del Curso de Perfeccionamiento Docente “Squeak: entorno de programación orientada a objetos” Resolución Nro 1890/2002, Secretaría de Educación del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires.
- vi. Profesor del Curso de “Robótica en Squeak” – CEPA – Junio 2007.

f. Trabajos de investigación, docencia e divulgación, éditos e inéditos.

- i. Libro "Robótica – Guía Teórica y Práctica" – Ediciones Users – Diciembre 2007. ISBN 978-987-134-756-8
- ii. Libro "Robots" – Colección Ciencia que ladra - Editorial Siglo XXI – Junio 2012. ISBN 978-987-629-222-1
- iii. Zabala, G., Blanco, S., Morán, R., & Teragni, M. (2016, September). Trackeo de ojos en un ambiente de programación visual de robots. En XI Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET 2016).
- iv. Zabala, G., Cerrato, L. P., Blanco, S., Morán, R., & Teragni, M. (2016). Minecraft Programable: una herramienta para aprender programación en nivel medio. *Virtualidad, Educación y Ciencia*, 7(12), 113-124.
- v. On the design and implementation of a Virtual Machine for Arduino – En *Robotics in Education* – Springer, 2016.
- vi. Zabala, G., Teragni, M., Blanco, S., & Morán, R. (2016, June). Control programático de Drone DJI Phantom 3. En XVIII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2016, Entre Ríos, Argentina).
- vii. Zabala, G., Teragni, M., Morán, R., Blanco, S., & Pérez, G. (2015, April). Localización y mapeo simultáneo (SLAM) utilizando un sensor de profundidad por infrarrojo. En XVII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (Salta, 2015).
- viii. Zabala, G., Morán, R., & Blanco, S. (2014, October). Una nueva herramienta para el uso de humanoides en educación. En XVI Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación.
- ix. Zabala, G., Morán, R., & Blanco, S. Una propuesta de enseñanza de programación en escuela media mediante el desarrollo de videojuegos con Etoys. JAIIO 2013.
- x. Pons, C., Zabala, G., & Pérez, G. (2013, June). Modelado y desarrollo de sistemas robóticos educativos. En XV Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación.
- xi. Zabala, G., Morán, R., Blanco, S., & Teragni, M. (2012). Plataforma de hardware de bajo costo para robótica educativa. En XIV Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación.
- xii. Zabala, G., Morán, R., Blanco, S., & Teragni, M. (2012). Physical Etoys: la libertad más allá del mundo digital. En *Anales del SSI 2012 Simposio sobre la Sociedad de la Información* (pp. 81-92).
- xiii. Pons, C., Zabala, G., & Arévalo, G. B. (2012). Aplicando técnicas de ingeniería de software al desarrollo de sistemas robóticos educativos. En XIV Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación.
- xiv. Zabala, G., Morán, R., & Blanco, S. (2010). Arduino Etoys: a programming platform for Arduino on Physical Etoys. En 1st International Conference on Robotics in Education (RIE 2010), Bratislava, Eslovaquia.

- xv. Zabala, G., Morán, R., & Blanco, S. (2010). Physical Etoys: una herramienta libre para el aprendizaje de tecnología con material concreto. En V Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología.
- xvi. Zabala, G., Blanco, S., Morán, R., & Teragni, M. (2010). Servidor de video para fútbol de robots físico desarrollado bajo opencv y microsoft visual studio. En XVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación.
- xvii. Zabala, G., Morán, R., & Blanco, S. (2008). Desarrollo de una plataforma educativa para la investigación en fútbol de robot. En III Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología.
- xviii. Zabala, G., Morán, R., & Blanco, S. (2008). Control de LegoNxt desde Squeak. En X Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación.
- xix. Zabala, G. (2007). Desarrollo en un entorno educativo de objetos para el control de una interfaz de domótica. En IX Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación.
- xx. Zabala, G. (2006) Squeak, el laboratorio infinito. Revista Novedades Educativas Edición, 185.
- xxi. Zabala, G. (2005). Analogía entre el diseño orientado a objetos y las inferencias lógicas utilizadas en el proceso de la investigación científica y los procesos de aprendizaje. Revista ieRed: Revista Electrónica de la Red de Investigación Educativa [en línea], 1(3). Puede bajarse el artículo de <http://revista.iered.org/v1n3/pdf/gzabala.pdf>.
- xxii. Roboliga - Publicación del paper presentado en el 14 Encuentro de Actualización Docente - Revista Novedades Educativas - Julio de 2004.

g. Dirección de becarios, investigadores e investigaciones.

Actualmente dirijo un grupo de 6 ayudantes de investigación. Dos de ellos están haciendo su doctorado. Los demás están cursando su carrera de grado.

h. Premios y distinciones.

- i. Primer puesto en el Primer concurso latinoamericano de robótica – Santiago - Chile
<http://www.ciudad-universitaria.com/ar/noticias.php?ver=990>
<http://www.ewh.ieee.org/reg/9/robotica/1stRobotContest/>
- ii. Segundo puesto en el Segundo concurso latinoamericano de robótica - Baurú – Brasil
<http://www.ewh.ieee.org/reg/9/robotica/results.htm>

- iii. Segundo puesto en el Campeonato Mundial de Fútbol de Robots - Categoría Simurosot- FIRA 2003 – Viena – Austria
<http://www.ihrt.tuwien.ac.at/FIRAWM03/english/default.html>
- iv. Sexto puesto en la Robocup Junior 2004 (entre 19 países) – Categoría Rescue – Lisboa – Portugal.
<http://www.robocup2004.pt>
- v. Segundo puesto a nivel país y cuarto puesto a nivel equipo en el Campeonato Mundial de Fútbol de Robots - Categoría Simurosot- FIRA 2006 – Dortmund – Alemania.
(<http://www.firaworldcup.de/results.htm>)
- vi. Desarrollador del sistema robótico de "Alexitimia", Primer premio de la edición de Vida 9.0 y en Limbo 2005.
- vii. Ganador del premio Esug 2010 a la innovación por Physical Etoys.
- viii. Coordinador pedagógico del equipo que obtuvo el cuarto puesto en Robocup Junior 2013, Eindhoven, Holanda.
- ix. Coordinador del equipo que obtuvo el primer puesto de Argentina en la First Lego League.

i. Otros datos que el postulante estime de interés.

- i. Creador de Physical Etoys, plataforma educativa de software para la programación de robots. (www.tecnodacta.com.ar/gira)
- ii. Partner de la First Lego League en Argentina.
- iii. Representante de la Robocup Junior y coordinador en nuestro país. (2004 – actualidad)
- iv. Miembro del Council Latinoamericano de la Robocup. (2002 – actualidad)
- v. Co-Chair de la Categoría Simurosot de la FIRA. (2006 – actualidad)
- vi. Creador y organizador de las Olimpíadas Argentinas de Robótica – Roboliga. (2000 - Continúa - www.roboliga.com.ar)
- vii. Coordinador de las Olimpíadas Metropolitanas de Informática (2001 – En ejercicio http://www.oia.org.ar/oia_autoridades.htm)